

Разбор практических задач по теме «Геометрическая оптика»

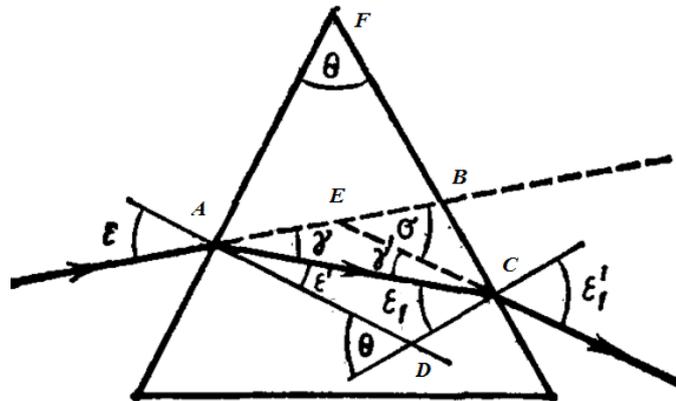
Задача 1. На стеклянную призму с преломляющим углом $\theta=50^\circ$ падает под углом $\varepsilon=30^\circ$ луч света. Определить угол отклонения σ луча призмой, если показатель преломления n стекла равен 1.56.

Дано: θ, ε, n

Найти: σ -?

Решение.

Сделаем рисунок:



Из треугольника AEC определяем из условия, что сумма углов треугольника равна π :

$$\pi - \sigma + \gamma + \gamma' = \pi,$$

откуда

$$\sigma = \gamma + \gamma'.$$

Далее выразим углы γ и γ' через углы $\varepsilon, \varepsilon', \varepsilon_1, \varepsilon_1'$:

$$\gamma = \varepsilon - \varepsilon'$$

$$\gamma' = \varepsilon_1' - \varepsilon_1$$

Подставляем в формулу $\sigma = \gamma + \gamma'$:

$$\sigma = \varepsilon - \varepsilon' + \varepsilon_1' - \varepsilon_1$$

Вычисляем последовательно углы $\varepsilon, \varepsilon', \varepsilon_1, \varepsilon_1'$

Угол ε известен из условия.

Угол ε' находится из закона преломления на левой грани призмы:

$$\frac{\sin \varepsilon}{\sin \varepsilon'} = n,$$

откуда

$$\sin \varepsilon' = \frac{\sin \varepsilon}{n}, \quad \varepsilon' = \arcsin \frac{\sin \varepsilon}{n}.$$

Угол ε_1 находим из треугольника ADC:

$$\pi - \theta + \varepsilon' + \varepsilon_1 = \pi,$$

откуда

$$\varepsilon_1 = \theta - \varepsilon' = \theta - \arcsin \frac{\sin \varepsilon}{n}$$

Углы ε_1 и ε_1' связаны законом преломления на правой грани призмы:

$$\frac{\sin \varepsilon_1}{\sin \varepsilon_1'} = \frac{1}{n},$$

отсюда находим ε_1' :

$$\varepsilon_1' = \arcsin(n \sin \varepsilon_1)$$

Подставляем найденные значения ε , ε' , ε_1 , ε_1' в формулу $\sigma = \varepsilon - \varepsilon' + \varepsilon_1' - \varepsilon_1$

:

$$\begin{aligned} \sigma &= \varepsilon - \arcsin \frac{\sin \varepsilon}{n} + \arcsin(n \sin \varepsilon_1) - \theta + \arcsin \frac{\sin \varepsilon}{n} = \\ &= \varepsilon + \arcsin \left(n \sin \left(\theta - \arcsin \frac{\sin \varepsilon}{n} \right) \right) - \theta. \end{aligned}$$

$$\text{Ответ: } \sigma = \varepsilon + \arcsin \left(n \sin \left(\theta - \arcsin \frac{\sin \varepsilon}{n} \right) \right) - \theta$$

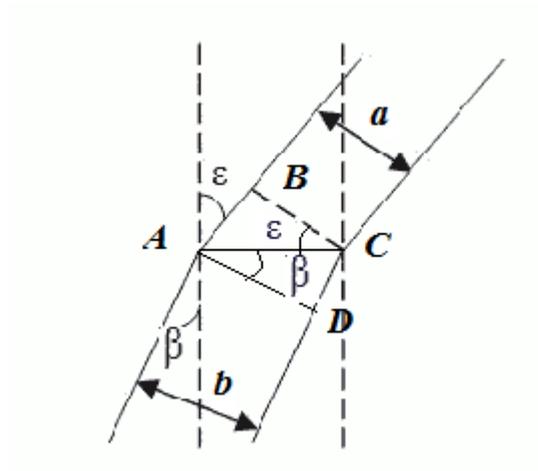
Задача 2. Пучок параллельных лучей падает на толстую стеклянную пластину под углом ε , и преломляясь переходит в стекло. Ширина пучка в стекле равна b . Определить ширину a пучка в воздухе.

Дано: b, ε, n

Найти: a -?

Решение.

Сделаем рисунок:



Из рисунка видно, что ширина луча в стекле равна

$$b = |AD|,$$

а в воздухе

$$a = |BC|.$$

Из треугольника ABC имеем

$$|AC| = \frac{|BC|}{\cos \varepsilon} = \frac{a}{\cos \varepsilon}.$$

Из треугольника ACD имеем

$$|AC| = \frac{|AD|}{\cos \beta} = \frac{b}{\cos \beta}.$$

Приравнявая левые части последних двух формул, получаем:

$$\frac{a}{\cos \varepsilon} = \frac{b}{\cos \beta},$$

откуда

$$a = b \frac{\cos \varepsilon}{\cos \beta}.$$

В этой формуле неизвестен угол β , который можно найти, используя закон преломления:

$$\frac{\sin \varepsilon}{\sin \beta} = n,$$

откуда

$$\sin \beta = \frac{\sin \varepsilon}{n}.$$

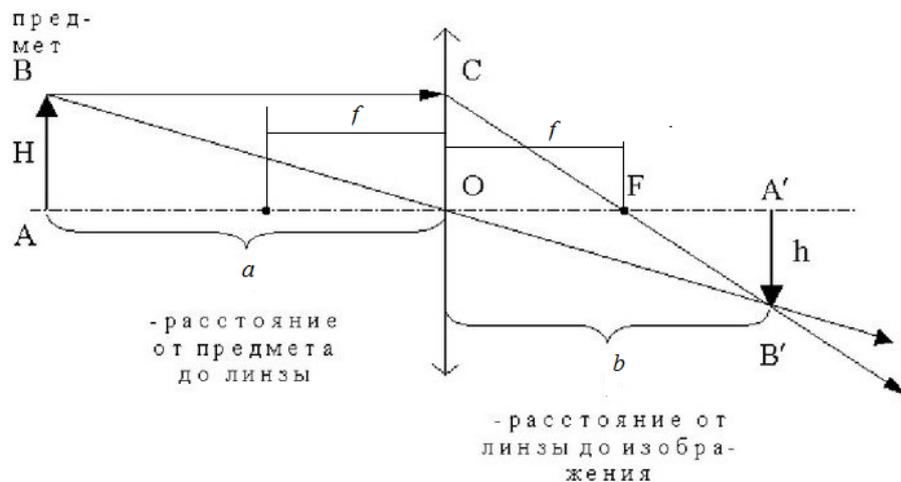
Тогда

$$a = b \frac{\cos \varepsilon}{\cos \beta} = b \frac{\cos \varepsilon}{\sqrt{1 - \sin^2 \beta}} = b \frac{\cos \varepsilon}{\sqrt{1 - \left(\frac{\sin \varepsilon}{n}\right)^2}} = \frac{bn \cos \varepsilon}{\sqrt{n^2 - \sin^2 \varepsilon}}$$

Ответ: $a = \frac{bn \cos \varepsilon}{\sqrt{n^2 - \sin^2 \varepsilon}}$

Формула тонкой линзы.

Пусть R_1 и R_2 - радиусы кривизны поверхности линзы, F - фокусное расстояние линзы, a - расстояние от предмета до линзы, b - расстояние от изображения до линзы. По лекции эти величины мы можем считать алгебраическими, т.е. принимающими положительные значения, если они отложены от линзы в направлении лучей, и, наоборот, отрицательными, если они отложены от линзы против направления лучей. Тогда формула тонкой линзы имеет вид.



$$\frac{1}{b} - \frac{1}{a} = (n_{21} - 1) \cdot \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) = \frac{1}{f}$$

Для решения практических задач можно считать величины a , b , f , R_1 и R_2 всегда положительными, а знаки ставить перед слагаемыми в формуле линзы:

$$\pm \frac{1}{a} \pm \frac{1}{b} = \pm \frac{1}{f},$$

При этом знаки ставятся в соответствие со следующими правилами:

$+\frac{1}{f}$, если линза собирающая; $-\frac{1}{f}$, если линза рассеивающая; $+\frac{1}{a}$, если источник действительный; $-\frac{1}{a}$, если источник мнимый, когда на линзу падает сходящийся поток лучей; $+\frac{1}{b}$, если изображение действительное; $-\frac{1}{b}$, если изображение мнимое. При этом фокусное расстояние линзы f

рассматривается как положительное и определяется как:

$$\frac{1}{f} = (n_{21} - 1) \cdot \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right), \text{ если линза двояковыпуклая или двояковогнутая;}$$

$$\frac{1}{f} = (n_{21} - 1) \cdot \left| \frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right|, \text{ если линза выпукло-вогнутая;}$$

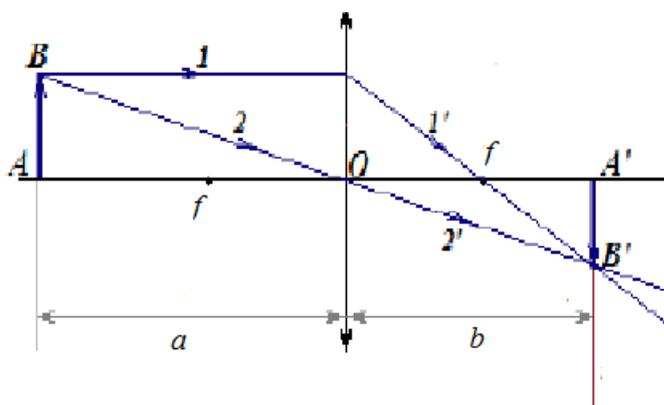
$$\frac{1}{f} = (n_{21} - 1) \cdot \frac{1}{R}, \text{ если линза плосковыпуклая или плосковогнутая.}$$

Задача 3. Расстояние между точечным источником света и экраном равно L . Собирающая линза, помещенная между ними, дает четкое изображение при двух положениях, расстояние между которыми равно l . Определите фокусное расстояние линзы.

Дано: L, l

Найти: f

Решение.



Запишем формулу тонкой линзы

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}.$$

По условию задачи

$$a + b = L,$$

Отсюда

$$b = L - a.$$

Подставим в формулу линзы:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{L - a} = \frac{1}{f}.$$

Будем рассматривать это уравнение как уравнение с неизвестной величиной a при заданных и известных величинах L и f . Решим его относительно a :

$$\begin{aligned}\frac{L}{a(L - a)} &= \frac{1}{f}, \\ a(L - a) &= Lf, \\ a^2 - La + Lf &= 0.\end{aligned}$$

Решая квадратное уравнение находим два корня:

$$\begin{aligned}D &= L^2 - 4Lf \\ a_1 &= \frac{L + \sqrt{L^2 - 4Lf}}{2}, \quad a_2 = \frac{L - \sqrt{L^2 - 4Lf}}{2}.\end{aligned}$$

Эти решения соответствуют двум положениям линзы, дающим изображения предмета при заданных величинах L и f .

Заметим, что $a_1 > a_2$. По условию задачи

$$a_1 - a_2 = l.$$

Или

$$\frac{L + \sqrt{L^2 - 4Lf}}{2} - \frac{L - \sqrt{L^2 - 4Lf}}{2} = l.$$

Или

$$\sqrt{L^2 - 4Lf} = l.$$

Отсюда выражаем f :

$$\begin{aligned}L^2 - 4Lf &= l^2, \\ f &= \frac{L^2 - l^2}{4L}.\end{aligned}$$

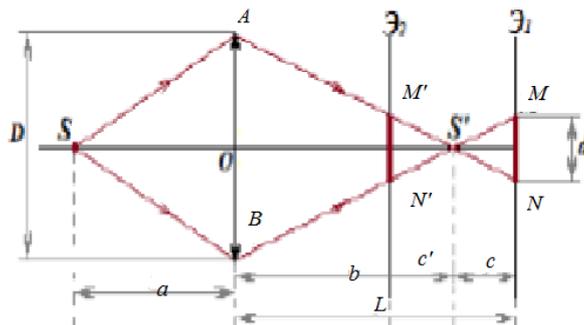
Ответ: $f = \frac{L^2 - l^2}{4L}.$

Задача 4. Точечный источник света находится на главной оптической оси собирающей линзы с фокусным расстоянием $F = 15$ см. Диаметр линзы $D = 6$ см. На каком расстоянии от линзы должен быть расположен источник света, чтобы лучи, прошедшие через линзу, образовали на экране световое пятно диаметром $d = 4$ см? Расстояние от линзы до экрана равно $L = 100$ см.

Дано: $F = 15$ см, $D = 6$ см, $d = 4$ см, $L = 100$ см.

Найти: a -?

Решение. Сделаем рисунок.



Светлое пятно на экране может получиться при двух различных положениях экрана – когда изображение источника расположено за экраном и перед экраном (см. рисунок).

Рассмотрим сначала случай, когда экран расположен в положении \mathcal{E}_1 . Треугольники $S'AB$ и $S'MN$ подобны. Следовательно, отношение длин сторон BS' и $S'N$ равно отношению длин сторон AB и MN :

$$\frac{|BS'|}{|S'N|} = \frac{|AB|}{|MN|}$$

или

$$\frac{b}{c} = \frac{D}{d}.$$

По условию $b + c = L$. Подставляем найденное значение $c = L - b$ находим расстояние от изображения до линзы b :

$$\begin{aligned} \frac{b}{L-b} &= \frac{D}{d}, \\ bd &= D(L-b), \\ bd + Db &= DL, \\ b(d+D) &= DL, \\ b &= \frac{DL}{d+D}. \end{aligned}$$

Теперь запишем формулу тонкой линзы:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{F}.$$

Из этой формулы находим a :

$$a = \frac{Fb}{b - F}.$$

Подставляем в данную формулу найденное ранее значение b :

$$a = \frac{F \frac{DL}{d + D}}{\frac{DL}{d + D} - F} = F \frac{DL}{d + D} \frac{d + D}{DL - dF - DF} = \frac{FDL}{DL - dF - DF}.$$

Теперь рассмотрим случай, когда экран расположен в положении \mathcal{E}_2 . Треугольники $S'AB$ и $S'M'N'$ подобны. Следовательно, отношение длин сторон BS' и $S'N'$ равно отношению длин сторон AB и MN' :

$$\frac{|BS'|}{|S'N'|} = \frac{|AB|}{|M'N'|}$$

или

$$\frac{b}{c'} = \frac{D}{d}.$$

По условию $b - c' = L$. Подставляем найденное значение $c' = b - L$ находим расстояние от изображения до линзы b :

$$\begin{aligned} \frac{b}{b - L} &= \frac{D}{d}, \\ bd &= D(b - L), \\ b(D - d) &= DL, \\ b &= \frac{DL}{D - d}. \end{aligned}$$

Теперь запишем формулу тонкой линзы:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{F}.$$

Из этой формулы находим a :

$$a = \frac{Fb}{b - F}.$$

Подставляем в данную формулу найденное ранее значение b :

$$a = \frac{F \frac{DL}{D - d}}{\frac{DL}{D - d} - F} = F \frac{DL}{D - d} \frac{D - d}{DL - DF + dF} = \frac{FDL}{DL - DF + dF}.$$

Ответ: $a_1 = \frac{FDL}{DL - dF - DF}$, $a_2 = \frac{FDL}{DL - DF + dF}$.

Задача 5. Оптическая система состоит из двух линз: собирающей с фокусным расстоянием $F_1 = 20$ см и рассеивающей с фокусным расстоянием $F_2 = 15$ см. Линзы расположены на расстоянии $d = 10$ см друг от друга. Точечный источник находится на расстоянии $a = 30$ см от первой линзы (см. рисунок). На каком расстоянии от второй линзы находится изображение, даваемое системой двух линз?

Дано: $F_1 = 20$ см, $F_2 = 15$ см, $d = 10$ см, $a = 30$ см

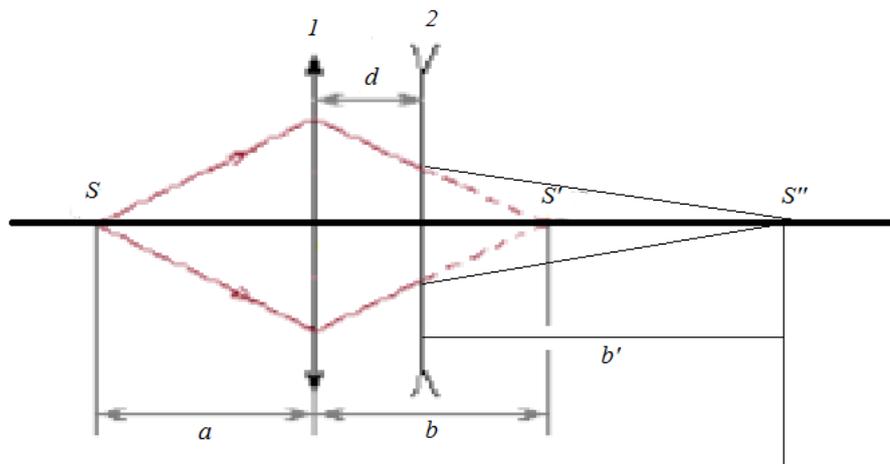
Найти: b' - ?

Решение.

Найдем изображение S' , даваемое первой линзой. Пусть b - расстояние от линзы до изображения. Тогда

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{1}{F_1},$$

$$b = \frac{aF_1}{a - F_1}.$$



В данной задаче из условия следует $b > d$, значит на вторую линзу падают сходящиеся лучи. Это означает, что S' является мнимым предметом для второй линзы.

Расстояние от S' до второй линзы равно

$$a' = b - d.$$

Записываем формулу тонкой линзы для второй линзы:

$$-\frac{1}{a'} + \frac{1}{b'} = -\frac{1}{F_2},$$

откуда

$$b' = \frac{a'F_2}{a' + F_2}.$$

Подставляем $a' = b - d$:

$$b' = \frac{(b-d)F_2}{b-d + F_2}.$$

Подставляем $b = \frac{aF_1}{a - F_1}$:

$$b' = \frac{\frac{aF_1}{a - F_1} F_2 - dF_2}{\frac{aF_1}{a - F_1} - d + F_2} = \frac{aF_1F_2 - daF_2 + dF_1F_2}{aF_1 + (a - F_1)(F_2 - d)}$$

Ответ: $b' = \frac{aF_1F_2 - daF_2 + dF_1F_2}{aF_1 + (a - F_1)(F_2 - d)}$.

Задача 6. Лампочка, потребляющая мощность $P=75$ Вт, создает на расстоянии $r=3$ м при нормальном падении лучей освещенность $E=8$ лк. Определить удельную мощность p лампочки (в ваттах на канделу) и световую отдачу η лампочки (в люменах на ватт).

Решение.

Примем лампочку за точечный источник A .

Удельная мощность лампочки (в ваттах на канделу) есть отношение потребляемой мощности лампочки к силе света лампочки:

$$p = \frac{P}{I}.$$

Световая отдача лампочки (в люменах на ватт) есть отношение светового потока, излучаемого лампочкой по всем направлениям к потребляемой мощности лампочки:

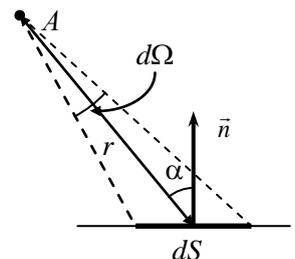
$$\eta = \frac{\Phi}{P}.$$

Освещенность площадки произвольной площадки, создаваемая точечным источником есть:

$$E = \frac{I \cos \alpha}{r^2},$$

где r - расстояние между источником и поверхностью, I - сила света и α - угол между нормалью к поверхности и направлением на источник (см. рисунок). Так как лучи падают по нормали, то $\alpha = 0$ и

$$E = \frac{I}{r^2}.$$



Отсюда

$$I = E \cdot r^2.$$

Сила света I – это световой поток, излучаемый точечным источником в пределах единичного телесного угла:

$$I = \frac{d\Phi}{d\Omega}.$$

Тогда полный световой поток по всем направлениям, излучаемый лампой есть

$$\Phi = 4\pi \cdot I = 4\pi \cdot E \cdot r^2.$$

Подставляя $I = E \cdot r^2$ и $\Phi = 4\pi \cdot E \cdot r^2$ в формулы $p = \frac{P}{I}$ и $\eta = \frac{\Phi}{P}$, получаем ответы:

$$p = \frac{P}{E \cdot r^2},$$
$$\eta = \frac{4\pi \cdot E \cdot r^2}{P}.$$

Задача 7. Над центром круглого стола радиусом $r=80$ см на высоте $h=60$ см висит лампа силой света $I=100$ кд. Определить:

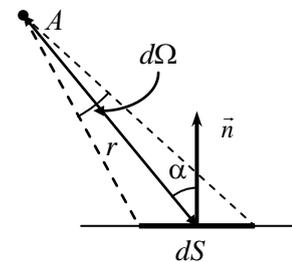
- 1) освещенность E_1 в центре стола;
- 2) освещенность E_2 на краю стола;
- 3) световой поток Φ , падающий на стол;
- 4) среднюю освещенность $\langle E \rangle$ стола.

Решение.

Освещенность произвольной площадки, создаваемая точечным источником есть:

$$E = \frac{I \cos \alpha}{r^2},$$

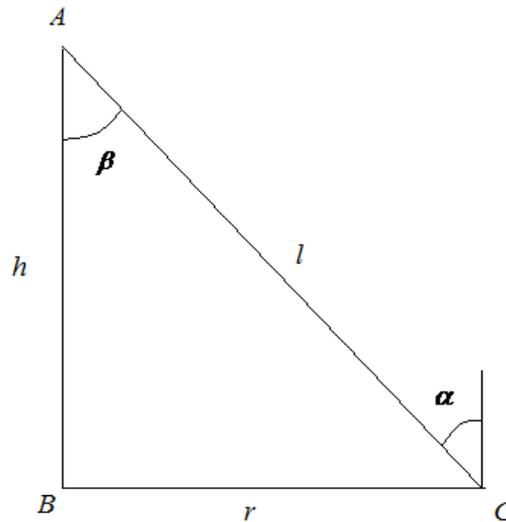
где r - расстояние между источником и поверхностью, I - сила света и α - угол между нормалью к поверхности и направлением на источник (см. рисунок).



- 1) В центре стола $\alpha = 0$, $r = h$ и мы имеем

$$E_1 = \frac{I}{h^2}.$$

- 2) На краю стола (см. рисунок)



МЫ ИМЕЕМ

$$E_2 = \frac{I}{l^2} \cos \alpha = \frac{I}{h^2 + r^2}$$

Так как

$$\cos \alpha = \frac{h}{l} = \frac{h}{\sqrt{h^2 + r^2}}, \quad l^2 = h^2 + r^2, \quad \text{то}$$

$$E_2 = \frac{I}{l^2} \cos \alpha = \frac{I}{h^2 + r^2} \frac{h}{\sqrt{h^2 + r^2}} = \frac{Ip}{(h^2 + r^2)^{\frac{3}{2}}}.$$

3) Световой поток Φ , падающий на стол равен в силу формулы

$$I = \frac{d\Phi}{d\Omega}$$

произведению силы света источника на величину телесного угла, соответствующего прямому конусу с основанием, которым является стол:

$$\Phi = I \cdot \Omega$$

Формула для телесного угла при вершине прямого кругового конуса известен из геометрии:

$$\Omega = 2\pi \left(1 - \cos \frac{\theta}{2} \right),$$

где θ - плоский угол у вершины конуса. В нашем случае $\frac{\theta}{2} = \alpha$. Поэтому

$$\Omega = 2\pi(1 - \cos \alpha)$$

и

$$\Phi = 2\pi \cdot I \cdot (1 - \cos \alpha) = 2\pi \cdot I \cdot \left(1 - \frac{h}{\sqrt{h^2 + r^2}} \right).$$

4) Средняя освещенность $\langle E \rangle$ стола есть отношение светового потока, падающего на стол к площади стола:

$$\langle E \rangle = \frac{\Phi}{S} = \frac{2\pi \cdot I \cdot \left(1 - \frac{h}{\sqrt{h^2 + r^2}}\right)}{\pi \cdot r^2}.$$

Ответ: $E_1 = \frac{I}{h^2}, \quad E_2 = \frac{Ip}{(h^2 + r^2)^{\frac{3}{2}}}, \quad \Phi = 2\pi \cdot I \cdot \left(1 - \frac{h}{\sqrt{h^2 + r^2}}\right),$

$$\langle E \rangle = \frac{2\pi \cdot I \cdot \left(1 - \frac{h}{\sqrt{h^2 + r^2}}\right)}{\pi \cdot r^2}.$$