

Основные подходы к осмыслению феномена виртуальной реальности

Смекалина Анастасия Владимировна

науч. рук. Демин Илья Вячеславович

Ключевые термины

Виртуальная реальность (VR) – компьютерно-сгенерированная среда, в которой пользователи могут взаимодействовать с трехмерными объектами и пространствами, создавая ощущение присутствия в другом мире.

Симуляция - процесс создания модели реального или воображаемого объекта или системы для изучения его поведения в различных условиях.

Нарратив в VR - способы рассказа историй в виртуальной среде, которые могут включать нелинейные сюжеты и интерактивные элементы.

Иммерсивность - степень погружения пользователя в виртуальную среду, которая зависит от качества графики, звука и взаимодействия с объектами.

Интерактивность - возможность пользователя взаимодействовать с элементами виртуальной среды, что влияет на его опыт и восприятие.

Семиотическое выражение ключевых терминов

Виртуальная реальность (VR) - система знаков, создающая симуляцию пространства, в которой пользователи воспринимают знаковые элементы как реальные объекты и взаимодействуют с ними, формируя новый контекст значений.

Симуляция - процесс воспроизведения знаковых структур реального или воображаемого мира, позволяющий пользователям взаимодействовать с моделями и интерпретировать их значения в заданном контексте.

Нарратив в VR - структура рассказа, представленная через знаковые системы в виртуальной среде, позволяющая пользователям интерпретировать сюжеты и принимать активное участие в создании значений.

Иммерсивность - степень вовлеченности в знаковую систему виртуальной среды, определяемая качеством представления знаков и их способности вызывать ощущение присутствия.

Интерактивность - динамическое взаимодействие пользователя со знаками в виртуальной среде, позволяющее изменять значения и контексты в зависимости от действий и восприятия.

Семиотическое рассмотрение темы

Исследование способов интерпретации знаков человеком в виртуальной реальности.

Цель исследования заключается в анализе семиотических механизмов, через которые виртуальная реальность воздействует на восприятие пользователем реальности и формирование его самоидентификации.

Предмет исследования охватывает семиотические и интерпретационные аспекты взаимодействия пользователя с виртуальной реальностью, включая символические значения, знаковые системы и их влияние на когнитивные и эмоциональные процессы.

Задачи

1. Исследовать семиотические механизмы, используемые в виртуальной реальности, и их влияние на восприятие реальности;
2. Анализировать, как различные типы знакового контента (изображения, звуки, текстовые элементы) виртуально реальности влияют на восприятие и самоидентификацию пользователей;
3. Изучить, как семиотические значения, присвоенные объектам и действиям в виртуальной реальности, влияют на эмоциональные и когнитивные реакции пользователей и к чему могут приводить различия в интерпретации знаков.

Спасибо за внимание